



**МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
имени М.В.ЛОМОНОСОВА**

ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель декана по учебной работе
Юридического факультета МГУ имени М.В. Ломоносова,
доцент, к.ю.н. **С.В.Романов**

«24» сентября 2021 года.

РЕГЛАМЕНТ

проведения онлайн-турнира по Hearthstone в рамках
Праздника спорта им. В.С. Седлова

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- 1.1 Дата проведения мероприятия — 3 октября 2021 г.
- 1.2. Формат соревнований: Single Elimination Bo3 (Финал Bo5).
- 1.3. Максимальное количество участников — 64.
- 1.4. Версия игры: Hearthstone на новейшем официальном патче.
- 1.5. Площадка проведения: «Московский Киберспорт».

2. ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ КИБЕРТУРНИРА

2.1 Организатором Кибертурнира является Юридический факультет МГУ им. М.В. Ломоносова.

2.2. Оператором Кибертурнира выступает Федерация компьютерного спорта города Москвы.

2.3. Организатор турнира осуществляет:

- утверждение настоящего Регламента (в том числе Приложений к нему) и расписания турнира;
- утверждение лица, ответственного за контроль над проведением турнира.

Оператор осуществляет:

- Проведение турнира;
- утверждение итогов турнира;
- регистрацию результатов турнира и ведение протоколов турнира;
- контроль над соблюдением Регламента турнира;
- утверждение списка участников турнира;
- разрешение конфликтов и споров с участием киберспортсменов.

2.4. Участниками Кибертурнира могут стать студенты, магистранты и аспиранты Юридического факультета МГУ им. М.В. Ломоносова.

2.5. Участники должны иметь доступ к ПК со следующими минимальными техническими параметрами или лучше:

- ОС: Windows® 7
- Процессор: Intel® Pentium® D или AMD® Athlon™ 64 X2
- Видеокарта: NVIDIA® GeForce® 8600 GT или ATI™ Radeon™ HD 2600XT
- Оперативная память: 3 ГБ ОЗУ
- Свободное место: 3 ГБ свободного места
- Проводное или стабильное беспроводное подключение к сети Интернет

2.5.1. Альтернативной платформой для участия в турнире являются мобильные устройства на базе iOS/Android, для которых доступна последняя актуальная версия игры.

3. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

3.1. Все матчи данного турнира проходят на официальном европейском сервере игры в сервисе Battle.net.

3.2. Матч проходит в формате Стандарта в режиме Дружеской дуэли между двумя Игроками.

3.3. Формат проведения матчей: Conquest (Завоевание).

3.3.1. Правила проведения матча:

Все Игроки обязаны поставить режим «В сети».

Лобби в игре создается Участником, что выше своего соперника находится в лобби турнирной сетки.

Чтобы создать лобби, верхнему Игроку необходимо добавить своего оппонентов в друзья и пригласить его в лобби матч.

3.4. В игровом лобби обязаны присутствовать только Игроки данного лобби по турнирной сетке.

3.4.1. На протяжении всего турнира в каждом матче запрещены любые зрители, кроме: Судей, Организаторов и Комментаторов.

3.5. Игроки обязаны делать скриншоты всех побед/поражений на всех матчах на протяжении всего турнира. Игроки обязаны хранить их до конца проведения турнира, а также по первой просьбе предоставить их Судье турнира.

3.6. По умолчанию все матчи данного турнира проводятся на платформе ПК. Игра на иных платформах проводится по согласованию с Судьей.

4. ЗАПРЕЩЕНО

4.1. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры Hearthstone.

4.2. Использование «багов» игры.

4.3. Нахождение в игре посторонних лиц.

4.4. Оскорбления в адрес противника, администрации и других участников соревнований.

4.5. Отправлять избыточные сообщения «Флуд» в чат.

4.6. Неспортивное поведение. Неспортивное поведение определяется судьей матча или главным судьей. Включает в себя просмотр экрана соперника, принятие подсказок со стороны и т.п.

4.7. Намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренным разрывом соединения считается таковой без основательных и явным образом указанных причин.

4.8. Использование программ, влияющих на игровой процесс.

5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

5.1. Один из судей Матча или главный судья соревнований могут вынести следующие санкции:

5.1.1. Виды санкции:

- Предупреждение;
- Техническое поражение в матче;
- Дисквалификация.

5.1.2. Только главный судья соревнований может вынести следующие санкции: дисквалификация с турнира.

5.2. Нарушения, за которые выносятся предупреждение:

- Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судьи или Организаторов;
- Отвлечение игроков от игры, если это не повлияло на ход матча;
- Использование сторонних программ, изменяющих игровой процесс;
- Использования багов игры (багом считается использование ошибок в игре, которые влияют на ход матча).

5.3. Нарушения, за которые присуждается техническое поражение в матче:

- Явка на матч позднее, чем на 15 минут до установленного времени, без уважительной причины.

5.4. Нарушения, за которые команда получает дисквалификацию:

- Многочисленное умышленное отвлечение игроков от игры, если судья считает, что нарушение повлияло на исход матча.

6. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

6.1. Все баги игры, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект игрока, со стороны которого произошел баг. Только в случае, если проблема возникла в тот момент, когда один из игроков ни при каких обстоятельствах не мог избежать поражения, победа присуждается его оппоненту.

7. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИИ

7.1. Все претензии относительно нарушения правил игры предъявляются в течение 10 минут после окончания матча. Претензию судье должен озвучивать участник.

7.2. Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящем регламенте, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

7.3. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого главным судьей соревнований, является причиной присуждения технического поражения на текущей карте или в матче в целом.

7.4. Покидать игровое место участник может только между играми, при этом время паузы между играми не должно превышать 5 минут, если иное время не указано в расписании турнира возможно увеличение время паузы, но только по согласованию с судьей соревнований.

8. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ

8.1. Участники турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, администрации турнира, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения противоправных действий. Запрещено агрессивное поведение, в том числе домогательства и угрозы. Запрещены оскорбления действием, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей оргкомитета или любых других лиц.

8.2. Киберспортсмены обязаны соблюдать Регламент, проявлять уважение к соперникам, зрителям и Организаторам.

9. РАЗРЕШЕНИЕ СПОРОВ

9.1. Вопросы, неурегулированные Регламентом турнира, разрешаются Оператором турнира.

9.2. Жалобы, связанные с судейством и организацией матчей, подаются в произвольной письменной форме Главному судье турнира не позднее 10 минут после окончания матча. При этом участник должен заявить о намерении подать жалобу. Жалоба рассматривается Главным судьей турнира в минимально возможный срок.

9.3. Организаторы оставляют за собой право изменять и дополнять Регламент турнира, если в нем не были прописаны какие-либо важные моменты или были допущены нарушения и ошибки до начала и во время турнира, сохраняя при этом спортивную составляющую и принципы честной игры и справедливости.

9.4. Апелляция на решение Главного судьи по жалобе участника подается в произвольной письменной форме и рассматривается Оператором турнира.